



Bautafel als Dank für Unterstützung

Die Errichtung des SOS-Kinderdorfes in Rechberg steht seit Beginn an unter dem Titel „Die Wirtschaft des Bezirkes Perg baut GEMEINSAM ein SOS-Kinderdorf im Mühlviertel“. Um die an diesem gemeinschaftlichen CSR-Projekt beteiligten Unternehmen präsentieren zu können, wurde die Idee entwickelt, eine Bautafel anzufertigen. Vielleicht sogar die längste Bautafel der Welt.

Darauf hat jede unterstützende Firma die Möglichkeit, Ihre Beteiligung am Projekt darzustellen. Und dies unabhängig von Art und Wert der jeweiligen Leistung. Auch dies soll einmal mehr verdeutlichen, dass für den Bau jeder Beitrag zählt und sich alle Branchen einbinden können.

Mittlerweile werden auf dieser Bautafel in Rechberg mehr als 180 regionale und überregionale Unternehmen gezeigt. Dies bedeutet, dass sich seit Projektbeginn in etwa 200 Betriebe in Form von freiwilligen Arbeits-, Sozial-, Dienst- und Geldleistungen beteiligen. Dem Grundsatz dieses außergewöhnlichen Vorhabens entsprechend, trafen sich diese Woche die bisherigen Firmen-Unterstützer, um GEMEINSAM Ihre Identifikation mit dem Projekt zu bekräftigen und „Ihr“ Werk zu begutachten.

Auch bei der Herstellung der Bautafel kann auf das vorhandene Know How im Bezirk Perg zurückgegriffen werden. Die bisher notwendigen Folien wurden von DigiCut Rubmer aus Luftenberg gestaltet, zusammengestellt und kostenlos hergestellt.

Die Errichtung der Bautafel soll aber nicht nur Dank und Anerkennung für die bisherigen Unterstützungen sein, sondern gleichzeitig Ansporn für die vielen kleinen, mittleren und großen Betriebe der Region, sich ebenfalls an diesem einzigartigen Sozialprojekt zu beteiligen. Nutzen auch Sie die einmalige Gelegenheit und werden Sie Teil der vielleicht längsten Bautafel der Welt!

Weitere Infos:

SOS-Kinderdorf Rechberg

Mag. Elisabeth Aigner-Mühlehner, Kommunikation/PR-CSR

Technologiepark 17, 4320 Perg

Tel.: 07262/9396-3310 bzw. -3311

E-Mail: rechberg@sos-kinderdorf.at,

Web: www.sos-kinderdorf.at, <http://dahoam.rechberg.at>